

**Prova de Aferição de Educação Artística
Prova 27 | 2.º Ano de Escolaridade | 2022**

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Duração da Prova: 135 minutos.

5 Páginas

Parte A: 90 minutos | Intervalo: 30 minutos | Parte B: 45 minutos

Parte B

Versão 1

Vais dar início à Parte B da prova.

Verifica se tens todo o material necessário sobre a tua mesa:

- lápis de grafite;
 - apara-lápis;
 - borracha;
 - tesoura;
 - cola (*bâton* ou líquida);
 - 1 folha de papel de 120 g (tipo cavalinho), de formato A3;
 - lápis de cor de, pelo menos, 4 cores diferentes;
 - canetas de feltro de, pelo menos, 4 cores diferentes;
 - 4 folhas A4 de papel de diferentes tipos (lustro, revista, cartolina, embrulho...);
 - 3 barras de plasticina, todas de cores diferentes.
-

Tarefa 5 (45 minutos)

Nas Figuras 1, 2 e 3, podes observar três exemplos de criações realizadas por artistas que usaram diversas técnicas e diferentes materiais para representar uma ideia.



Figura 1 – João Vieira, *Sem título*, 2003, óleo sobre tela, 100 cm x 81 cm
In www.saomamede.com (consultado em janeiro de 2022)



Figura 2 – José de Guimarães, *Camões*, 1990, diversos materiais, 70 cm
In www.cml.pt (consultado em janeiro de 2022)



Figura 3 – Catarina Sobral, *Vazio* (capa de um livro), 2014, desenho digital
In www.catarinasobral.com (consultado em janeiro de 2022)

O Carapé é um livro muito especial. Vive numa biblioteca mágica, protegido pelo Soneca, um morcego amigo dos livros.

No entanto, o Carapé está triste, porque não tem capa, e, por isso, precisa da tua ajuda.

Vais criar uma capa fantástica para o Carapé.

Etapa 1

Na folha de desenho e usando os restantes materiais que tens à tua disposição, pinta, recorta e cola, de modo a criares uma capa da qual o Carapé goste e que atraia os leitores, dando-lhes vontade de ler o livro.

Inspira-te nas Figuras 1, 2 e 3.

A tua capa tem de incluir, pelo menos, duas figuras, que deves pintar, recortar e colar na capa:

- deves incluir a Figura 4;
- deves incluir, pelo menos, umas das Figuras 5, 6 ou 7.

Etapa 2

Vais criar o teu Soneca com a plasticina que tens à tua disposição. Podes usar as folhas de papel para acrescentar pormenores de modo que o teu Soneca fique fantasticamente assustador, para afastar os piolhos dos livros.

O teu Soneca tem de ter:

- orelhas de cão;
- barriga de balão;
- outras características à tua escolha.

Um professor classificador vai perguntar-te como é que o teu Soneca afasta os piolhos dos livros.

Tens 45 minutos para realizar esta tarefa.

No final, verifica se cumpriste tudo o que te foi pedido e coloca as tuas criações junto ao enunciado da prova.

FIM DA PROVA

Página em branco

Figura 4

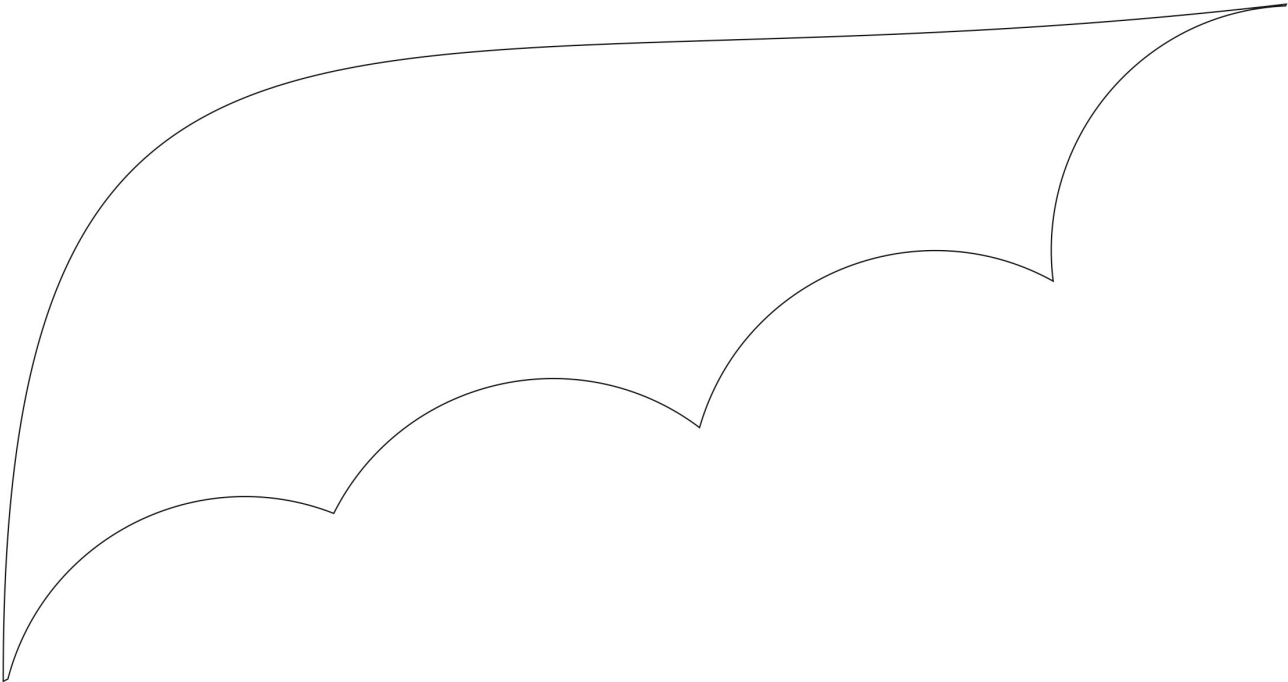


Figura 5, 6 e 7

